

Discipline Geometriche;

IID 2017/18;

programma svolto.

U.D. N° 1 Ripasso degli argomenti dell'anno precedente.

- Proiezioni ortogonali di gruppi di solidi.

U.D. N° 2 Proiezioni assonometriche: teoria e prime esercitazioni.

- Origini storiche e spaziali delle proiezioni parallele, teorema di Pohlke.
- I caratteri dell'assonometria, l'assonometria nell'arte e i principi dell'assonometria.
- Assonometrie oblique e ortogonali, mono-bi e trimetriche.
- Assonometria cavaliera militare monometrica.

U.D. N°3 Proiezioni assonometriche oblique: applicazioni.

- Assonometria cavaliera monometrica propriamente detta.
- Assonometrie oblique dimetriche.
- Assonometria di oggetti di design.

U.D. N° 4 Proiezioni assonometriche ortogonali e applicazioni dell'assonometria.

- Progetto e disegno assonometrico di un'edicola.
- Cono e cilindro in assonometria cavaliera, militare e propriamente detta.
- Assonometria con Sketchup.

U.D. N° 5 prospettiva intuitiva.

- Elementi di base per impostare la prospettiva intuitiva.
- Prospettiva intuitiva di interni con esercitazioni dal vero.
- Prospettiva intuitiva di esterni.

U.D. N° 6 Teoria delle ombre nelle PP.OO.

- Applicazioni della teoria delle ombre a elementi monodimensionali.

- Applicazioni della teoria delle ombre a elementi tridimensionali, separatrice d'ombra.
- Ombra propria e portata sul piano orizzontale e verticale.
- Metodo dell'ombra virtuale.

U.D. N° 7 Prospettiva e ombre nella prospettiva.

- Prospettiva a quadro verticale, elementi principali.
- Ombra in prospettiva, cenni ed esempi.

Siena 04/06/2018

Prof. Giorgio Montenovo